

RÉSEAU D'IDÉES

L'ACTIVATEUR DE NEURONES
DU PÔLE DE COMPÉTITIVITÉ



**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
COMITÉS CLUSTER IN RHÔNE-ALPES



**THINK
TANK**
by imaginove

TOY #1

Introduction aux jouets connectés

30 Juin 2014

La Minoterie

Pôle Pixel – 26, rue Emile Decorps

69100 Villeurbanne

imaginove
CONCEPTS CLIENTS ET MÉDIAS-NUIS

Qui suis-je ?



Jean-François Rochas
Toy & Gameplay Designer

Atelier de Création
de **Concepts Ludiques**
pour **Petits et Grands**
Enfants

- ✉ atelier@conceptteo.fr
- 🌐 www.atelierdesbonnesidees.fr
- 🐦 @atelieridees
- 🏠 L'Atelier des Bonnes Idées

**THINK
TANK**
by imaginove

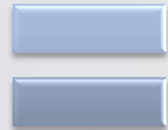
imaginove
LABORATOIRES D'USAGES ET MÉDIAS NUMÉRIQUES

Qui est Concepteo ?

Invention
de jeux et
jouets



Conseil en
Marketing
&
Formations



Jeu Sérieux
pour
entreprises

**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
CONCEPTS CLIENTS ET MÉDIAS-NUIS

Jouet Connecté : l'analyse / le besoin

- Jouet évolutif
- Contenu modifiable à volonté
- Compagnon de l'enfant
- Jouer & apprendre
- Nouvelles technologies
- Internet



**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
CONCEPTS CLIENTES ET MARCHÉS-CLÉS

I-Noo

- Sorti en 2006
- Histoires, chanson, jeux et messages
- Contenu modifiable
- Mouvement de bouche et lumières
- Navigation simple
- Logiciel de gestion du contenu
- Format propriétaire



**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
CONCEPTS CLIENTS ET MARCHÉS

Les Difficultés

- Prix du jouet
- Modèle économique
- Logiciel de gestion complexe
- Format propriétaire
- Compatibilité matériel
- Windows Vista



**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
CORPORATE CUSTOMER BY INNOVATION

Les Solutions

- Produit plus petit
- Pas de mouvements
- Pas d'installation de logiciel
- Gestion du contenu sur serveur
- Connexion Wifi
- Mode connecté et non connecté
- Contenu libre



**THINK
TANK**
by imaginove

imaginove
CONCEPTS CLIENTS ET MÉDIAS-NUIS